

1. CARA MENJALANKAN PROGRAM PADA MOBILE *ANDROID*

1. Instal aplikasi Pariwisata Malut.Apk pada *Smartphone* minimal versi Android 4.4 (Kitkat).
2. Setelah aplikasi terinstal maka pastikan koneksi data internet dan GPS dalam posisi on mode.
3. Setelah aplikasi dijalankan maka akan tampil 4 menu (menu Wisata, Fasilitas Umum, Kalender Event dan Tentang Aplikasi) dan terdapat juga fitur Pencarian.
4. Jika memilih menu Wisata pengguna bisa memilih Wisata berdasarkan kategori yang sudah di kelompokkan. Apabila pengguna sudah memilih salah wisata maka akan tampil detail Wisata dan akan tampil lokasi ketika pengguna menekan tombol ke lokasi yang ada di detail wisata.
5. Jika memilih menu Fasilitas Umum pengguna bisa memilih salah satu daftar Fasilitas Umum, apabila sudah memilih maka akan tampil tombol 2 pilihan yang 1 untuk untuk ke semua fasilitas dan yang 1 untuk list, pada list ini pengguna bisa mencari Fasilitas Umum berdasarkan nama.
6. Jika memilih menu Kalender Event maka akan tampil kalender, pada kalender ini sudah di tandai warna merah pada tanggal. Apabila pengguna sudah memilih maka akan tampil detail event dan akan tampil lokasi ketika pengguna menekan tombol ke lokasi event yang ada di detail event.
7. Jika memilih Menu Tentang Aplikasi maka akan tampil Tentang.

2. CARA MENJALANKAN PROGRAM PADA KOMPUTER ATAU LAPTOP

1. Instal Software Android Studio sebagai aplikasi pendukung pembuatan program aplikasi pada komputer.
2. Instal Android SDK untuk mengembangkan *aplikasi* pada platform *android*.
3. Instal Java JDK sebagai development dalam membuat *aplikasi android*.
4. Instal *Xampp* sebagai *database server*.
5. Copy kan semua source code pariwisata ke htdocs.
6. Buka browser Mozilla Firefox atau Google Chrome dan ketikkan <http://localhost/phpmyadmin/>. Buat database baru dengan nama pariwisata lalu import pariwisata.sql yang terdapat pada folder pariwisata. Setelah itu ketikkan <http://localhost/pariwisata/admin/>.
7. Open an existing Android Studio Project Pariwisata pada halaman kerja di Android Studio.
8. Gunakan emulator sebagai pendukung untuk menjalankan project.
9. Run As aplikasi.